

受講料  
無料

# 未来のクリエイターのための VR 実践講座

ユーザーを仮想空間に誘う VR(Virtual Reality：仮想現実) 技術が近年話題になっています。このため近い将来、VR コンテンツに携わるクリエイター・エンジニアの需要増加が予想されます。

本講座は簡単なゲーム制作を題材として (1) ゲームエンジン Unity の基本操作、(2) 3D モデリング、(3) VR コンテンツの制作技法、を身につけることを目的としています。プログラミング・モデリングの未経験者や、Unity を触ったことがないという生徒・学生の皆さんも初歩から演習形式で制作を進めることで講座終了後には VR コンテンツ制作を一通りマスターできます。気軽に参加してください。



## 講師

四国大学 経営情報学部  
メディア情報学科 准教授

辻岡 卓 氏

## 対象者・定員

徳島県内の  
高校生・高専生・専門学校生・短大生・大学生  
定員：12名 ※パソコンは機構で準備します。

## 開催場所・お問い合わせ

徳島経済産業会館 2F  
とくしま産業振興機構 研修室  
(徳島市南末広町 5 番 8-8 号)

TEL：088-654-0103



## 開催期間

平成 30 年 12 月～平成 31 年 3 月  
全 8 回講座 (月 2 回程度実施予定)

第 1 回開催日 平成 30 年 12 月 2 日 (日)  
10:00～16:00

※第 1 回講座以降は後日、ご連絡します

## カリキュラム

- |  |                   |
|--|-------------------|
| (1) VR とその周辺技術について (VR 体験を含む)<br>& ゲームエンジン Unity の紹介 | (5) VR コンテンツ制作演習② |
| (2) Unity 演習 (基本操作)                                  | (6) VR コンテンツ制作    |
| (3) 3D ゲーム制作演習                                       | (7) VR コンテンツ制作    |
| (4) VR コンテンツ制作演習①                                    | (8) ピアプレイ         |

## 申込ページ

<https://www.our-think.or.jp/?p=303832>

申込締切 平成 30 年 11 月 22 日 (木)

